

Анкета для здобувачів фахової передвищої освіти ВСП «Первомайський фаховий коледж НУК імені адмірала Макарова»

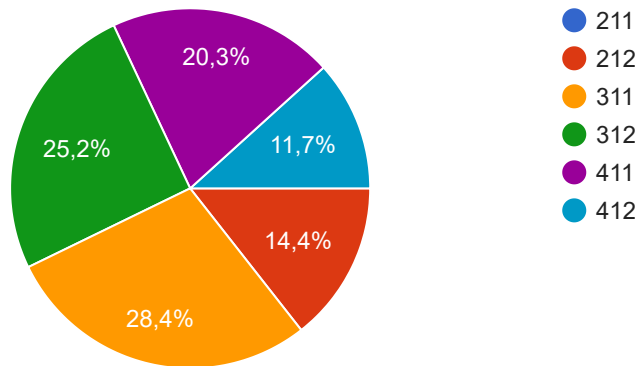
222 відповіді

[Опублікувати дані аналітики](#)

Ваша група

 [Копіювати](#)

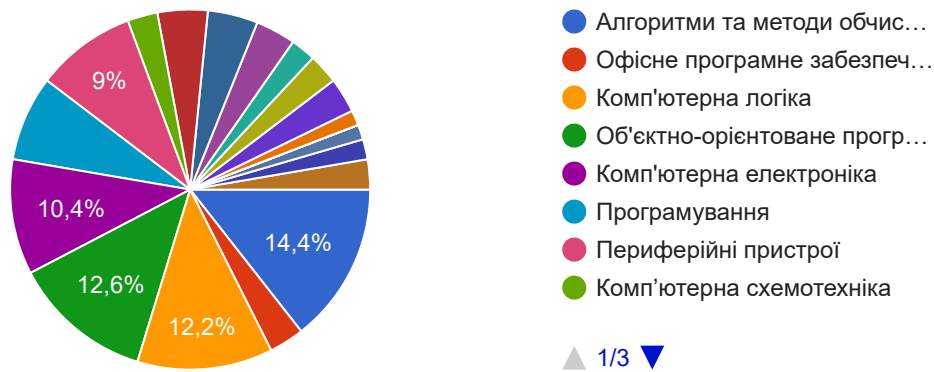
222 відповіді



Дисципліна

 [Копіювати](#)

222 відповіді



▲ 1/3 ▼

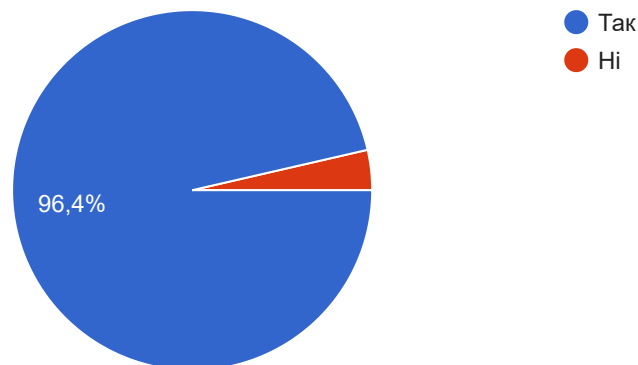


Чи згодні ви із твердженням?

 Копіювати

Я задоволений(а) лекційними заняттями: зрозумілий та чіткий зміст; набутті знання буду використувати на практиці

222 відповіді

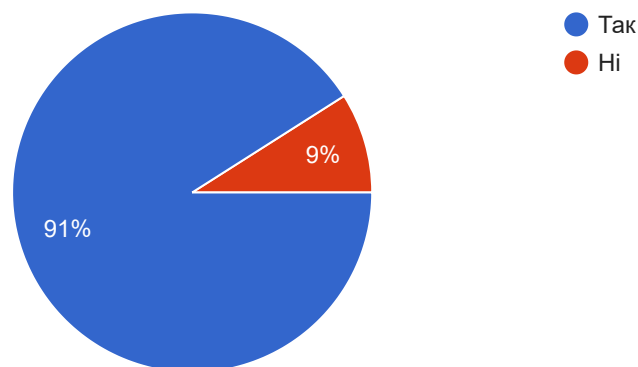


Чи згодні ви із твердженням?

 Копіювати

Я задоволений(а) практичними/лабораторними заняттями: зрозумілий та чіткий зміст, цікаві завдання заохочували мене до навчання

222 відповіді

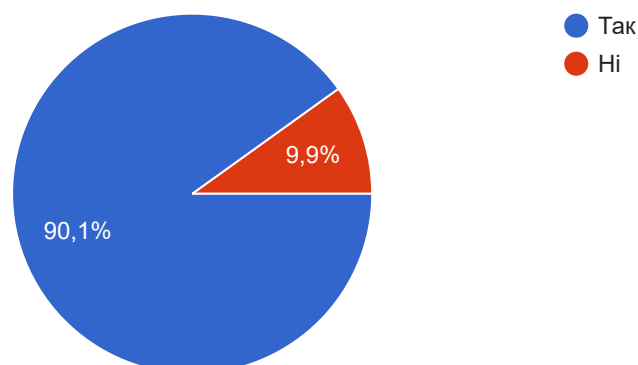


Чи згодні ви із твердженням?

 Копіювати

Я задоволений(а) завданнями для самостійної підготовки, бо вони були зрозумілі й містили в собі цікавий та необхідний для мене в майбутньому матеріал

222 відповіді

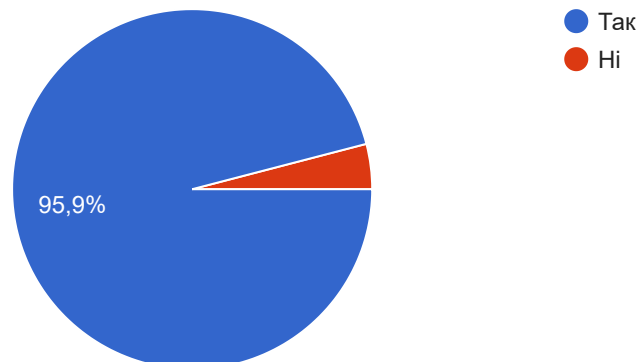


Чи згодні ви із твердженням?

 Копіювати

Я задоволений(а) тестовими/поточними/контрольними завданнями, бо вони були чіткими та відповідали змісту дисципліни

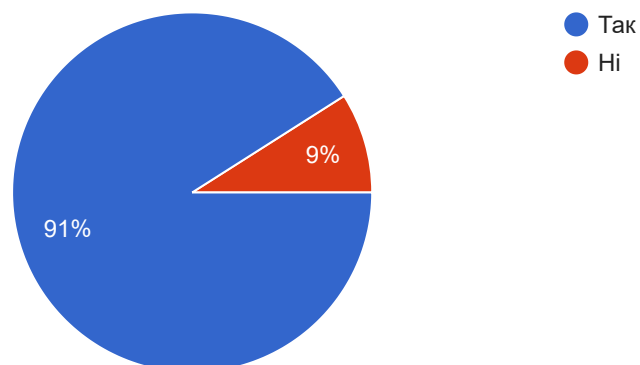
222 відповіді



Чи згодні ви із твердженням? Дисципліна допомогла мені отримати компетентності, які дійсно необхідні для виконання в майбутньому фахових обов'язків

 Копіювати

222 відповіді



Що найбільш Вам сподобалося під час вивчення дисципліни? Якщо дисципліна Вам не сподобалась, поясніть чому.

222 відповіді

-

.

Все

добре викладання матеріалу 👍

Все сподобалось

Зацікавленість в предметі та Методика викладання

...

Практичні

Виконувати лабораторні роботи

все

Вчитись

Комунікація

ВЕлика кількість практичних робіт

Професіоналізм викладача

Взаємодія між викладачем і студентами

Web-програмування

Дуже приємний вчитель ❤️

Практичні заняття

Найцікавіше під час вивчення - можливість творчо виражати ідеї через розробку різноманітного та привабливого контенту для веб-сайту

WordPress, це цікаво



Створення сайтів

Изученю інших програм, для роботи с созданием контенту та його управління

Мені подобається вивчати веб-програмування через можливість творчого втілення ідей у веб-просторі, створення власних веб-сайтів і додатків цікаво та дає можливість розвивати практичні навички



Все сподобалося

Вміння створювати стимулююче навчальне середовище

Індивідуалізація підходу

Підтримка та співпраця

Програма з якою ми працюємо досить легко зрозуміти а якщо щось не розумієш можна легко подивитися в інтернеті або спитати викладача.

Працювати з програмою MULTISIM

Програмування досить складне й одна помилка змушує вас знову все перепроверити

Сподобалося зрозумілість матеріалу

Викладач все розжовував до крапок

Лабораторні роботи

Сподобалось бажання викладача допомогти у всіх питаннях.

Були дуже цікаві , лабораторні та практичні роботи

Все зрозуміло

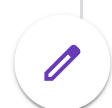
Пояснювання матеріалу

Сподобалось пояснення тем

Мені сподобався метод навчання викладача, все зрозуміло та просто.

сподобалось, роз'яснювання чіткі і зрозумілі

Сподобались схеми



написання коду

Найбільше сподобалось, писати коди

Малювати схеми

Сподобався цікавий матеріал

Лекція

Мені сподобалося чітке пояснення уроків та завдання, які відповідали змісту уроків.

Атмосфера під час пар

як вчитель розказує, немає мінусів

Легке пояснення вчителя

пояснення вчителя

Не сподобались пояснення суті завдання в лабораторних роботах, іноді дуже легку програму дуже важко пояснюють і із за цього виникає проблема у виконанні.

цікаві завдання

Сподобалось те як викладач чітко і доступно підносить матеріал до студентів

Працювати в electronics workbench

Найбільше сподобалось завдання для роботи з графікою turtle.

Процес збирання різноманітних схем.

Не сподобався курс з unity

Виконувати лабораторні роботи.

чіткість пояснень

все подобається

Сподобалось , робити гру

Розробка самої гри

Створення гри на лабораторному курсі



Кодування

Найбільше мені сподобалось бажання викладача допомогти коли щось не зрозуміло. Сподобалось їх бажання проводити додаткові пари при необхідності.

Поетапне створення проєкта на юніті

Вивчення систем числення

не сподобалася бо я сподівався на третьому курсі більше натиснути на web-дизайн , а не на програмування

Найбільше мені сподобалося розмірковувати над питаннями, які нам ставив викладач

вивчення будови схем

не знаю

Розв'язувати задачі з різними системами числення

Цікаві практичні заняття, цікаві завдання, що заохочували до навчання.

Мені дуже сподобалась дисципліна "Комп'ютерна логіка". Це захоплююче поле, яке допомагає зрозуміти, як комп'ютери обробляють інформацію та вирішують задачі. Вивчення комп'ютерної логіки допомогло мені краще розуміти, як працюють алгоритми та структури даних, що є основою багатьох сучасних технологій. Крім того, ця дисципліна розвиває логічне мислення та аналітичні навички, які є важливими для роботи в галузі інформаційних технологій. Загалом, це був дуже цікавий та корисний досвід.

Тим що ми розбираємо клавіатури, та робимо цікаві практичні роботи

Креслення фігур

розглядання ієрархії

Дисципліна сподобалась так як дає поняття, які необхідні програмісту.

не зрозуміле пояснення матеріалу

вивчення законів булевої алгебри

Мені все сподобалось під час вивчення цієї дисципліни. Зокрема, мені було цікаво досліджувати різноманітні аспекти предмета і вивчати нові концепції.

Створення власної гри



Взаємодія між вчителем і студентами

пояснення матеріалу не зрозуміле

Пояснюється все добре, але іноді не зрозуміло деякі сторони теми і від цього проблеми. Не вистачає різносторонніх завдань

логічні елементи

Працювати з створенням гри для лабораторного курсу.

Все сподобалось

Подача матеріалу

Різні види тестів, практики.

Нічого

Тема з логічними елементами

Атмосфера

–

вчитель)

Вчитель

Цікавий матеріал

Ще 38 відповідей приховано



Що, на Ваш погляд, можна було б змінити під час вивчення дисципліни та чому?

222 відповіді

-

.

Нічого

нічого

Нічого

Все чудово

♥

Не знаю

-

Не знаю

нічого не треба змінювати

нічого

не знаю

Більш професійно, багато з чого, що вивчається, було і так загальновідомо

Більше приділити уваги програмуванню

Все і так чудово

Обладнання, а так все чудово

Обладнання для виконання практичних завдань

Більше часу

Оновити інформації про некоторые програми, некоторые програми уже на другому плані, к тому же можна подавати дольше при



Поставити в лекційну аудиторію телевизор замість проектору. На проєторі не завжди все чітко видно.

Поняття не маю

Незнаю

Нічого.

Більше практики

Не подобається застаріле програмне забезпечення для виконання лабораторних робіт, хотілось би більше знайомитися з електронікою на практиці.

менше робіт

Раджу розглянути можливість додавання більше практичних завдань чи прикладів, які допоможуть конкретизувати та застосувати отримані знання.

Загалом все чудово, але змінити завдання лабораторних на більш конкретні.

матеріал бо він іноді не цікавий, та не потрібний

...

Більше тем схожих на створення чат ботів.

Звернути більшу увагу на збирання схем з діодами.

....

все чудово

Мені все подобається

Нічого не потрібно! Все чудово як є.

На мою думку, вивчення дисципліни "Комп'ютерна логіка" було дуже корисним і цікавим. Однак, я вважаю, що можна було б зробити деякі поліпшення. Наприклад, було б добре додати вивчення логічних елементів на реальних прикладах. Це допомогло б зрозуміти, як ці концепції застосовуються в реальному світі, і як вони впливають на роботу комп'ютерів та інших цифрових систем

Більш свіже і нове ПО

пояснення уроку



Загалом, мене все влаштовує у вивченні цієї дисципліни.

На мій погляд всё гаразд і нічого змінювати не потрібно

полегшити подачу матеріалу

Додати різні і цікаві маленькі завдання для Лабораторного курсу. І вивчати Unity з різних боків

Можливо приділити більше уваги анімації.

Посилити більший удар на виконання лабораторних робіт.

Більше завдань на побудову схем

–

можливо, більше цікавих завдань і більше пояснень

Більше занять, більше часу для освоєння матеріалу

та нічого

прибрати паскаль, дуже стара мова

Додати до програми дисципліни практичні завдання, які будуть пов'язані з актуальними проблемами. Наприклад, можна пропонувати студентам розробити алгоритми для розв'язання задач машинного навчання або штучного інтелекту.

Включити до програми дисципліни лекції та практичні заняття від запрошених фахівців. Це дозволить студентам дізнатися про сучасні тенденції у галузі алгоритмів та методів обчислень.

Створити платформу для обміну досвідом та ідеями між студентами та викладачами. Це дозволить студентам отримувати додаткову інформацію та підтримку від викладачів і однокурсників.

Краще пояснювати матеріал, менш напружене середовище.

Трошечки менше лабораторних робіт, бо коли по всім дисциплінам лабораторні майже в один день, не встигаєш зробити всі.

Не знаю, думаю нічого

Змінити можна лише кількість завдань, зробити їх більше щоб ті хто дійсно працював отримали багато оцінок для фіксованого результата



Інколи час проведення дисципліни, та буває що деякі аспекти теми слід повторити, бо не завжди запам'ятовується

підхід

Я усім задоволений, тому змінювати нічого

Нічого, все добре

та не все нормально

ну мені все подобається заради Гарному викладачеві

Мені здається, що нічого міняти не треба, тому що все і так гаразд.

Нічого змінювати не потрібно

Нічого

Мабуть нічого

Більше занять на тиждень

нічого не треба міняти

Нічого, все чудово

Меньше теорії, більше практики

..

Все чудово і змінювати не треба!

нічого змінювати не потрібно

додати більше матеріалу для самостійного порацбвання наприклад відео уроки так як сухий текст сприймається гірше



Яку, на Ваш погляд, тему з зазначеної дисципліни необхідно розглядати більш детально та чому?

222 відповіді

-

.

Ніяку

не знаю

Незнаю

-

♥

ніяку

...

Програмувагтя

Більше приділити уваги програмуванню

Web-тегнологии щоб

Різновид операційних систем, дуже цікаво

Різновиди кабелів, це дуже цікаво

Bootstrap , це цікаво

Лінукс , це цікаво

Цикли, це цікаво

WordPress, це цікаво

Реалізація сайті и іх функціонал

Тема "відеокарта" - це широка та важлива тема, яку можна дослідити з різних точок зору.



Тема "Основи проектування цифрових пристроїв на базі прогамованих логічних інтегральних схем (ПЛІС)" є важливою в контексті сучасних технологій та цифрового проектування.

Тема "СІМЕЙСТВО СТАНДАРТІВ IEEE 802" охоплює широкий спектр стандартів для мережевих технологій

Тема "Навчання нейронних мереж" включає в себе широкий спектр концепцій та технік.

Тема "Керування оперативною пам'яттю" є ключовою в області системного програмування та оптимізації продуктивності програм.

Тема "Вибір та розрахунок потужності блоку живлення" є важливою в контексті електроніки та системного проектування.

Тема "Фреймворк Bootstrap. Основні правила та поняття" є актуальною в сучасному веб-програмуванні і дизайні.

Всі потрібно розглядати в міру, не забувати

Та загалом всі теми були розглянуті гарно та докладно.

Всі теми потрібно розглядати раціонально

про схеми електронні

Не знаю

на мій погляд, кожна з дисциплін має свій досвід, що допоможе в подальшому житті

робота у пайтоні

Всі теми відповіді, нічого не потрібно розглядати

Напівпровідникові діоди

Створення чат-ботів та розробці штучного інтелекту

Ніякі

Однією з ключових тем, яку вважаю важливою для детального вивчення, є обробка винятків та виняткових ситуацій у Python. Розглядання цієї теми дозволить студентам краще розуміти, як ефективно управляти помилками в програмах, забезпечуючи більшу надійність і стабільність коду.

мені все подобається)



Тему функцій так як вони використовуються в програмуванні найбільше.

Не треба

Робота з графікою черепашки

Тема з випрямлячами.

ООП на практиці, де саме і як.

мову C#

всі дисципліни по своєму несуть необхідність розглядати

на всі теми чудово виділено час

Програмування, тому що python дуже важливий для програміста

Не знаю

Більш детально потрібно розглядати скриптинг на C#.

Кодинг весь

масиви

всі дисципліни по своєму мають значення

Програмування

На мою думку, тему "Булева логіка та булеві операції" в дисципліні "Комп'ютерна логіка" можна було б розглянути більш детально. Булева логіка є основою для розуміння, як працюють комп'ютери на найнижчому рівні, і вона використовується в багатьох областях, включаючи алгоритми, структури даних, комп'ютерну архітектуру та навіть штучний інтелект.

вся дисципліна по своєму має значення

Всі теми були розглянуті детально. Всі існуючі питання вирішувались моментально.

Я обрав такі теми: Розглядання основних принципів ООП, таких як спадкування, поліморфізм, інкапсуляція. Розуміння цих концепцій важливо для правильного використання ООП в програмуванні.

Оператори C#

Використання арифметичних дій



Коди і їх використання у скриптах

Тема з фізикою гри.

Поліморфізми

Нічого

Тему з логічними елементами, побудову схем

розроблення гри

–

Матриці, складна тема, потрібно більше часу для освоєння.

немає такої

Матриці

матриці

На мою думку, у дисципліні "Алгоритми та методи обчислень" необхідно розглядати більш детально тему "Алгоритми пошуку та сортування". Ця тема є однією з базових у галузі алгоритмів та методів обчислень, і вона має широке застосування в різних областях, таких як комп'ютерна наука, математика, інформатика та ін.

всі лекції були зрозумілі і не потребують додаткового пояснення

Матриці, вона важлива у майбутньому.

Матриці. Цікава й корисна тема, враховуючи наш факультет.

/

Парадигми програмування

Технології програмування

матриці, якщо поглибитись то тема є складною й потребує практики

Мову програмування Паскаль

Тема алгоритм дій

всі теми потрібно щільно розбирати



Всі теми розглядаються добре

Більше програм які працюють с кодами та графікою

Офісне програмне забезпечення, тому що зараз дуже багато чого зв'язаного з роботою у комп'ютерах.

алгоритми бо були деякі проблема з вивченням

н

Всі теми однакові, немає більше складної теми щоб її розглядати більше

не треба

всі, тому що викладач іноді не дуже зрозуміло підносить матеріал

Мабуть матрицю. Не всі зрозуміли цю тему

Все в міру

Всі теми були рівнозначно важливими

Все

Немає такої теми, всі роз'яснення були якісно викладені і не потребували додаткових роз'яснень

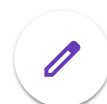
..

Тему драйвері, оскільки це дуже важлива частина будь-якої комп'ютерної техніки.

На мій погляд усі теми були детально розглянуті, не дивлячись на те що пари часто переривались із-за повітряних тревог.

Треба більш детально розглядати тему : "Синтез логічних пристроїв"

Ще 5 відповідей приховано



Яку з тем, із зазначеної дисципліни, Ви би порадили замінити/змінити та чому?

222 відповіді

-

.

Ніяку

ніяку

Нічого

Ніяку

...

Незнаю

♥

Не знаю

Window XP, бо це застаріла версія

Все подобається

Joomla, мені не подобається

Ніяких

Меньше води в усіх темах

Особисто я б замінив тему програмування та виконання готових програм у віртуальній мікро EOM Intel 8080 тому що ця тема важка та незрозуміла.

Немає таких

На даний момент всі теми є важливими та необхідними для обговорення.

Нічого міняти не потрібно

ніяку



Можливо додати більше вправ з якимись ботами чи щось таке.

не могу сказаати всі теми по особистому важливі

Нема такої

усі теми залежать одна від одної , тому замінити одну з них будо б поганою ідеєю

ніяку

не знаю

На мою думку все у цій дисципліні влаштовує мене, і б нехотів нічого змінювати.

Всі теми підібрано чітко і не вимагають заміни

Лабораторний курс, тому що хотілось мати більше можливостей і знання функціоналу для різних випадків.

–

Такої немає

ні

Всі теми важливі

паскаль, тому що мова дуже стара та не користується попитом

На мою думку, у дисципліні "Алгоритми та методи обчислень" можна було б замінити/змінити тему "Алгоритми для обробки текстових даних". Ця тема є досить вузькоспеціалізованою, і вона може бути цікавою для студентів, які спеціалізуються на обробці природної мови. Однак, для більшості студентів ця тема може бути не актуальною та нецікавою.

Ось деякі аргументи на користь того, що тему "Алгоритми для обробки текстових даних" можна було б замінити/змінити:

Ця тема є досить вузькоспеціалізованою. Вона не має широкого застосування в інших галузях, як, наприклад, тема "Алгоритми пошуку та сортування".

Ця тема може бути не актуальною для більшості студентів. Студенти, які не спеціалізуються на обробці природної мови, можуть не мати потреби вивчати цю тему.

Ніяку.

В принципі, таких нема, всі нормальні.

/



Не Знаю

алгоритмічні структури

внести сучасну мову програмування, але стара нам дасть розуміння її дії та логіки

я не знаю, начебто добре все

Ми поки що пройшли не багато тем тому нічого сказати не можу

Все добре

Та нічого все нормально

я б нехотів теми змінити все подобається

на мій погляд нічого не треба змінювати

Я думаю нетреба нічого замінити все і так зрозуміло

Не потрібно змінювати

Нічого все потрібно

Жодну

не треба нічого змінювать

Так ж відповідь як вище

нічого не потрібно замінити, всі теми добре підібрані

всі теми зв'язані між собою

замінювати нічого не треба

всі теми доволі гарно підходять на даний момент нема необхідності щось змінювати

нічого

нічого

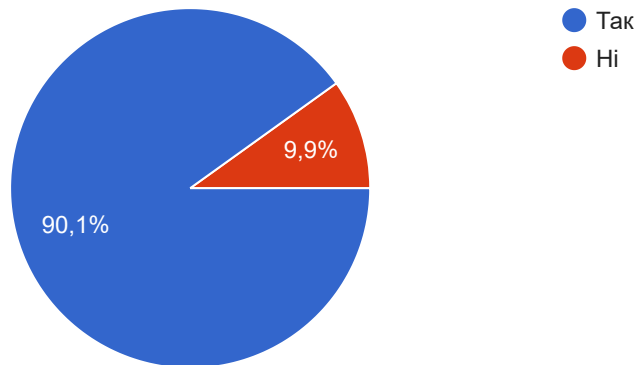


Чи згодні Ви з твердженням?

 Копіювати

Під час вивчення дисципліни викладач заохочував нас до дискусій, публічного виступу, міркувань, коментарів тощо

222 відповіді

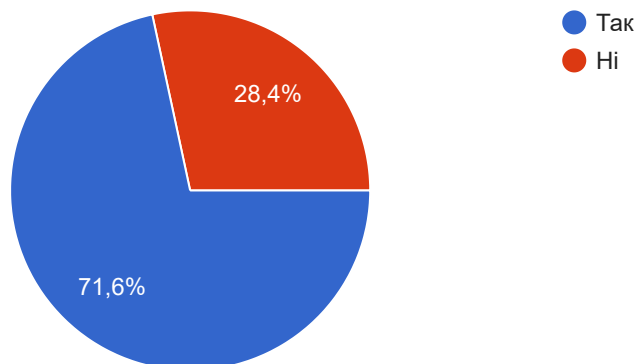


Чи згодні Ви з твердженням?

 Копіювати

Під час вивчення дисципліни викладач заохочує нас до участі у ділових іграх та вправах, що мали на меті ініціювання фахового простору

222 відповіді

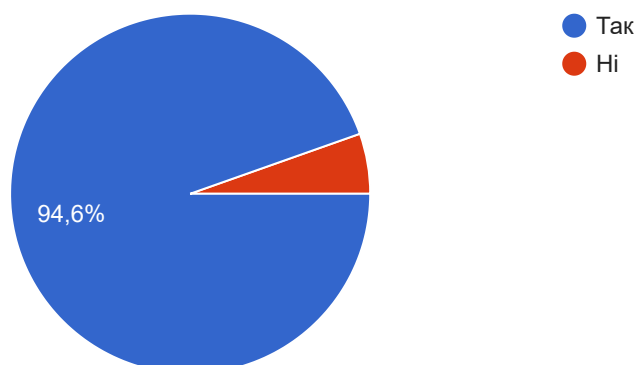


Чи згодні Ви з твердженням?

 Копіювати

Під час вивчення дисципліни ми мали можливість висловлювати різні міркування з тем, які відповідали змісту дисципліни, навіть якщо з ними не погоджувався викладач

222 відповіді



Надайте, будь ласка, відповідь на запитання: Участь у яких заходах, ділових іграх, вправах або, наприклад, дискусіях (до яких Вас заохочував викладач в межах дисципліни) Ви би брали участь ще? В яких би не брали участь? Відповідь аргументуйте.

222 відповіді

-

.

так

...

Ні

♥

презентації

Розбиття на команди, створення загадок опонентам.

Футбол

Складно відповісти

У всіх заходах, це цікаво

Було б захопливо брати участь у ділових іграх, де можна використовувати отримані знання для розв'язання практичних завдань

Не знаю.

Виступав перед одногруппниками з виконаною роботою, пояснював спосіб її виконання.

Не брав

Не зрозумів питання

У виконаннях лабораторних

Не хочу

брала участь у створенні невеликої сценки, до Англійської мови



Так, я би брав участь

Створення телеграм бота

Так брав

Не хочу відповідати

Я би хотів ще раз подискутувати, так як коли ми розмовляємо на різні теми я більше розумію.

я би не брав ніяку участь в заходах, ділових іграх, вправах або в дискусіях, тому що не люблю брать участь

Виступи перед одногрупниками, презентація роботи.

Еї не брала бы участь

Різні пропозиції, як наприклад створення програми яка відраховує дні до нового року і таке інше.

Обговорення застосування знань в якихось галузях.

розгляд та опис малюнків

Групова робота (презентація)

В розробці гри

Створювала б презентації

Об'єктно-орієнтоване програмування

Ніяких

Брав участь у створенні презентаційних робіт та їх презентаціїі.

Різні проекти які ми робили у парах чи групах

Кожну тему обговорювали

Об'єктно-орієнтоване програмування

створення схем

Об'єктно-орієнтоване програмування



Створення презентацій на лекційні теми для пар

Створювала б презентації та різні практичні завдання

створення презентації

Приймав участь у створенні презентаційних матеріалів.

вся дисципліна по своєму має значення

Ми брали участь у дискусіях, і я б ще подискутував бо коли я розмовляю то більше розумію

Завдання по групах, цей вид завдань згуртовує

Так брав

у всіх, які будуть

Так

Я не брав ще

Брали участь у створенні презентацій, виконанні різних видів завдань.

це було весело

Створення захисної хаписки до курсової роботи

–

Ділові ігри та вправи можуть викликати творче мислення

Брав участь в заходах, таких як "Робота в групах", де ми ділились на групи, і кожен з нас отримував роль, яку мав би відповідально та якісно прийняти, за що отримував відповідну оцінку.

?

викладач заохочував нас до роботи в команді, я би брав участь у командній роботі, тому що це потрібно нам для подальшої праці

Так я би брав участь

я б попрацювала ще раз в команді, це дуже гарний досвід

Не було.



Робота в командах по темах. Групові завдання, дискусії й перевірка один одного.

/

Брала участь в командних роботах

В ярмарку

Я би брав участь в темах які є простими й про які можна було щось цікаве розповісти

Не пам'ятаю, або навіть не приймав участі ні де

Я приймав тільки в одній дискусії, але інші студенти приймали в більшості дискусій

Я була би зацікавлена у ділових іграх або практичних вправах, що дозволяли б реалістично використовувати офісні програми для вирішення завдань. Проте, участь у заходах, які були би сильно теоретичними або неспрямованими на практичне використання програм, мене менше приваблювала б. Важливо мати можливість навчитися застосовувати знання на практиці.

я ніде не брав участь

я би брав участь

так

Принципи побудови і проведення ділових ігор

я б брала участь у роботі в команді, це дуже гарний досвід

Жодних

не де не учасвую і не буду

Ніяких

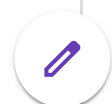
Тести, мені подобаються тести

Створення та захист презентацій і робіт.

утримаюсь від відповіді

Презентації

Так, я з радістю брав би участь у заходах



в козацьких іграх то му що це сприяло зближеню с людьми які тільки прийшли в нашу групу

У всіх

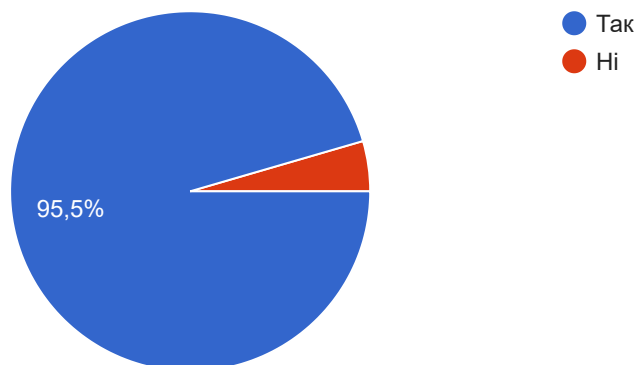
малювання схем

Чи згодні Ви з твердженням?

 Копіювати

На мою думку, викладач цікаво та доступно викладав матеріал

222 відповіді

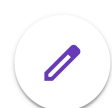
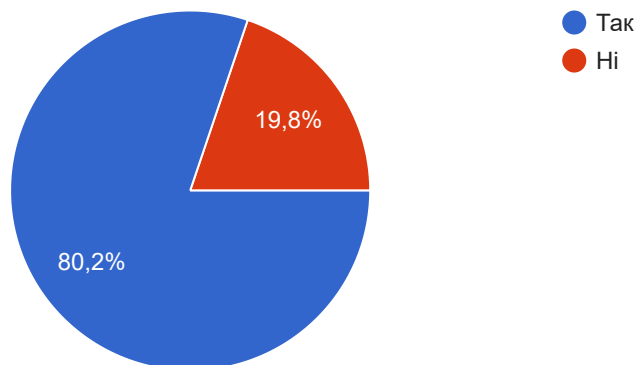


Чи згодні Ви з твердженням?

 Копіювати

На мою думку, викладач більш зосереджувався не на переказі змісту вивченої нами теми, а над нашими міркуваннями

222 відповіді

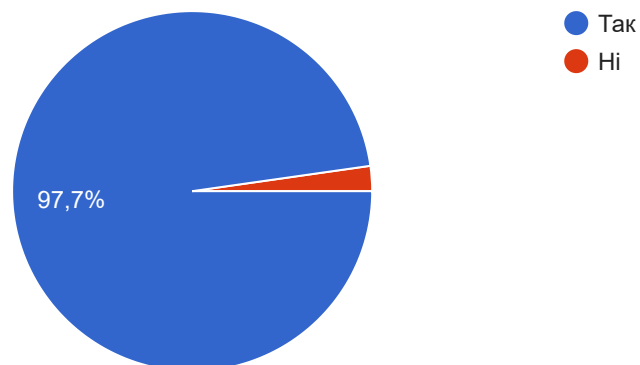


Чи згодні Ви з твердженням?

 Копіювати

На мою думку, викладач був відкритим до спілкування з нами

222 відповіді

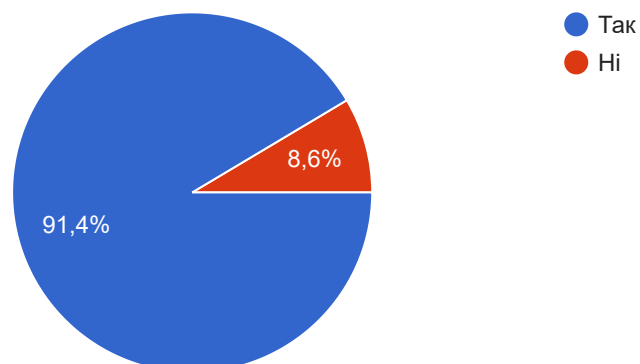


Чи згодні Ви з твердженням?

 Копіювати

Я б залюбки зустрівся ще раз з викладачем у межах інших дисциплін

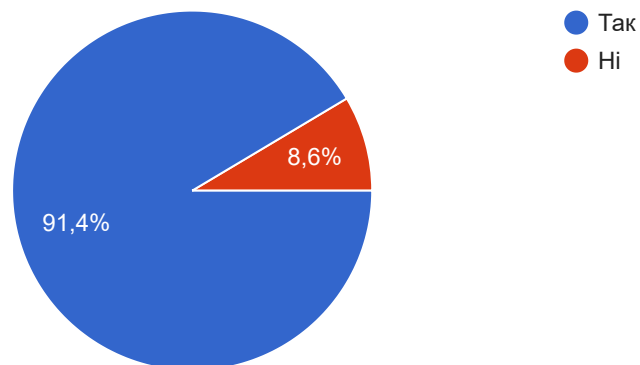
222 відповіді



Чи порадили б Ви дисципліну іншим студентам?

 Копіювати

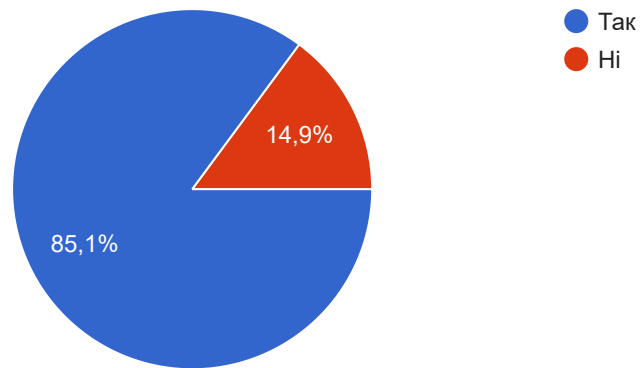
222 відповіді



Чи вважаєте Ви, що дисципліна відповідає сучасним потребам на ринку праці Вашої спеціальності?

 Копіювати

222 відповіді



Компанія Google не створювала цей вміст і не підтримує його. [Повідомити про порушення](#) - [Умови використання](#) - [Політика конфіденційності](#)

Google Форми

